



A N E X A

La Dispoziția nr. 38 din 22 februarie 2024

În conformitate cu prevederile art. 134, alin. (5) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, pentru ședința ordinară a Consiliului local al comunei Aluniș, convocată prin Dispoziția nr. **32 / 17 februarie 2023** emisă de către primarul comunei, în aplicarea dispozițiilor art. 133, alin. (1) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare, se stabilesc următoarele :

a) Data, ora și locul desfășurării ședinței :
- **27 februarie 2023, ora 10,00** la sediul U.A.T. Comuna Aluniș

b) Proiectul ordinii de zi :
b.1.) Proiecte de hotărâri :

-

b.2.) Materiale, rapoarte, informări :

1. Analiza activității privind realizarea obiectivelor de înfrumusețare și bună gospodărire a comunei în anul 2023, planificarea acțiunilor ce urmează a fi întreprinse în anul 2024

Raportor : Sav Mihai – primar
Irimuş Aurelian – viceprimar

2. Raport privind gestiunea și administrarea bunurilor din domeniul public și privat aparținând patrimoniului Comunei Aluniș

Raportor : Sav Mihai – primar
Irimuş Aurelian - viceprimar

3. Raport de urmărire privind activitatea asistenților personali ai persoanelor cu handicap în semestrul al II-lea 2023

Raportor : Man Crina-Ioana – inspector

4. Raport de activitate a d-lui Știr Tiberiu - consilier pe lista Partidului Național Liberal, privind activitatea desfășurată în cadrul Consiliului local al com. Aluniș (perioada ianuarie 2023 – ianuarie 2024)

Raportor : Știr Tiberiu – consilier

5. Raport de activitate a d-nei Tămaș Veronica - consilier pe lista Partidului Social Democrat, privind activitatea desfășurată în cadrul Consiliului local al com. Aluniș (perioada ianuarie 2023 – ianuarie 2024)

Raportor : Știr Tiberiu – consilier

6. Diverse

c) Modalitatea prin care sunt puse la dispoziția consilierilor locali materialele înscrise pe proiectul ordinii de zi :

- în scris, la sediul primăriei, de către secretarul comunei.

PRIMAR,

Mihai Sav



Secretar general,

Mircea Mureșan